

Załącznik nr 2 – Opis Przedmiotu Zamówienia cz. 2 – Pomoce dydaktyczne i narzędzia do terapii:

(Formularz cenowy należy sporządzić w oparciu o niniejszy Opis Przedmiotu Zamówienia)

Lp.	Nazwa wyposażenia	Specyfikacja techniczna	Ilość	Cena jednostkowa netto [zł]	Wartość netto [zł]	Wartość brutto [zł]	Stawka VAT [%]	Nazwa handlowa oferowanego produktu i producent
1	Program wspierający kształcenie kompetencji emocjonalno-społecznych oraz udzielanie pomocy psychologiczno-pedagogicznej w kontekście sytuacji kryzysowych i traumatycznych (10-15 lat) Będzie dobrze lub równoważny.	Materiały przeznaczone do pracy z uczniami od 10. roku życia. 30 zagadnień dotyczących ważnych społecznie tematów, takich jak dyskryminacja, autorytet, sukces, depresja, uzależnienia, fake news czy trolling, 10 zagadnień związanych z zajęciami specjalistycznymi z zakresu pomocy psychologiczno-pedagogicznej, ze szczególnym uwzględnieniem zajęć wspierających kondycję psychiczną uczniów wynikającą z doświadczenia traumy, długotrwałej izolacji i innych sytuacji kryzysowych, a także tematy związane ze nieporozumieniami w grupie, funkcjonowaniem grupy zróżnicowanej itp., program do wykorzystania podczas zajęć rozwijających kompetencje emocjonalno-społeczne, innych zajęć o charakterze terapeutycznym, a także podczas godziny wychowawczej, materiały dla nauczycieli, wychowawców i terapeutów pracujących indywidualnie lub grupowo z uczniami w wieku 10+, drukowane karty pracy i szczegółowe scenariusze zajęć uwzględniające wykorzystanie multimedialnej zawartości programu, interaktywne materiały aktywizujące uczniów stworzone z myślą o wspólnej pracy przy tablicy interaktywnej (np. mapa skojarzeń, metaplan, analiza SWOT, piramida priorytetów czy poker kryterialny). Każdy temat omówiony w programie powinien składać się z planszy interaktywnej przedstawiającej omawiane treści w sposób stwarzający okazję do dyskusji, kilku zasobów zawierających zadania problemowe do rozwiązania wspólnie przez całą klasę oraz tzw.	1					

		<p>lekcji uczniowskiej.</p> <p>Licencja bezterminowa: 3 stanowiska online oraz 6 stanowisk offline (praca bez dostępu do Internetu) dla nauczycieli oraz dodatkowa licencja dla 30 uczniów.</p>						
2	mTalent Koncentracja i pamięć lub równoważny	<p>Zestaw interaktywnych ćwiczeń stymulujących funkcje poznawcze, a także usprawniających spostrzeganie, pamięć i koncentrację uwagi. W skład zestawu powinno wchodzić blisko 700 ekranów, karty pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych. Graficzno-funkcjonalne rozwiązania sprawdzające się w pracy z dziećmi z dezintegracją sensoryczną, z dysleksją lub ryzykiem dysleksji, a także z dziećmi nadpobudliwymi psychoruchowo (ADD, ADHD), mającymi kłopoty z koncentracją i koordynacją wzrokowo-ruchową. Program z poszczególnymi rozdziałami: Rozgrzewka (ćwiczenia wstępne), Pamięć wzrokowa, Pamięć słuchowa, Pamięć słuchowo - wzrokowa, Spostrzegawczość, Szybkość reakcji (nazywanie, liczenie), Podzielność uwagi, Łamigłówki, Koordynacja wzrokowo-ruchowa, Rozmaitości (ćwiczenia kształtujące umiejętności planowania, organizowania, hamowania i inne). Licencja bezterminowa: 2 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) oraz 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu).</p>	1					
3	Eduterapeutica Lux SPE 1-3 lub równoważny licencja otwarta (offline) + online - 1 stanowisko na okres 5 lat	<p>Zestaw ćwiczeń multimedialnych wraz z kartami pracy do wykorzystania na zajęciach z dziećmi z ryzykiem wystąpienia lub orzeczeniem/opinią o dysleksji, dysgrafii, dysortografii lub dyskalkulii. Program zawierający ćwiczenia z zakresu: analizy i syntezy wzrokowej, analizy i syntezy słuchowej, pamięci i orientacji w przestrzeni, porównywania długości i wielkości, myślenia operacyjnego, umiejętności językowych, motoryki oraz koordynacji wzrokowo-słuchowo-ruchowej, koncentracji i umiejętności społecznych. Dołączone gry Fiku-miku i Pajacyk, które pomagają usprawnić</p>	1					

		m.in. koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową, grafomotorykę, orientację przestrzenną. Zestaw: 279 ćwiczeń multimedialnych, 229 kart pracy w wersji drukowanej i elektronicznej, poradnik metodyczny, gra Figu-miku złożona z 72 kolorowych, kartonowych elementów, 4 kart dla nauczyciela, 5 kart pracy dla uczniów, 2 instrukcje obrazkowych, gra Pajacyk wraz z instrukcją, w której zawarto kilkanaście różnych pomysłów na to, jak można grę wykorzystać w pracy z uczniami. Licencja otwarta bezterminowa dla nieograniczonej liczby użytkowników i urządzeń + online - 1 stanowisko na okres 5 lat. Docelowa grupa wiekowa: 7-10 lat.						
4	Eduterapeutica Lux SPE 4-8 lub równoważny licencja otwarta (offline) + online - 1 stanowisko na okres 5 lat	Zestaw blisko 500 ćwiczeń multimedialnych interaktywnych ćwiczeń, gier edukacyjnych, nawiązujących do znanych gier komputerowych, 420 wydrukowanych kart pracy dostępnych również w programie, poradnik metodyczny z instrukcją obsługi, poradnik dla rodziców, długopis Banach 3D z kartami pracy oraz materiałem do tworzenia modeli. Możliwość prowadzenia terapii na różnych urządzeniach: komputerze, laptopie, tabletach oraz ekranach dotykowych. Możliwość pobrania ćwiczeń interaktywnych i przesłanie ich uczniowi za pomocą wiadomości e-mail. Licencja otwarta pozwalająca na zainstalowanie programu na dowolnej liczbie urządzeń, dostęp do programu dla całej kadry pedagogicznej i wszystkich uczniów + online - 1 stanowisko na okres 5 lat .	1					
5	mTalent ADHD lub równoważny	Zestaw wskazówek i interaktywnych ćwiczeń, kart pracy, scenariuszy do pracy z uczniami w dwóch grupach wiekowych (5+ i 11+) z objawami lub diagnozą zespołu nadpobudliwości psychoruchowej z deficytem uwagi. Propozycja uzupełniona o zestaw dodatkowych materiałów (np. drukowalne karty pracy, poradnik metodyczny, autorskie pomoce dydaktyczne); kilkaset ekranów interaktywnych;	1					

		licencja bezterminowa na 4 stanowiska: 2 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) oraz 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu); wiek: 7-10 lat.						
6	mTalent Autyzm. Rozumienie i naśladowanie mowy + mTalent Autyzm. Mowa w kontekście społecznym cz. 1 lub równoważny	Zestaw interaktywnych ćwiczeń dedykowanych uczniom ze spektrum autyzmu, a także niepełnosprawnością intelektualną, niedokształceniem mowy o typie afazji i innymi problemami komunikacyjnymi wynikającymi z zespołów genetycznych. Zawartość: blisko 1600 ekranów interaktywnych, karty pracy do wydruku, zestaw publikacji autorskich, np.: poradniki metodyczne, ponad 200 filmów (np. z realizacją werbalną lub prawidłowo wykonanym poleceniem jedno- lub dwuetapowym), ponad 200 animacji motywacyjnych, zestaw dodatkowych pomocy (np. tabliczki motywacyjne, plansze tematyczne). Program dostosowany do możliwości dzieci o różnym poziomie funkcjonowania poznawczego, z wyszczególnieniem potrzeb dzieci z całościowymi zaburzeniami rozwojowymi. Aktywność z programem możliwa jest zarówno offline (bez dostępu do Internetu) jak i online w każdym miejscu i czasie (szkoła, przedszkole, dom) z dostępem do Internetu. Nowoczesna technologia HTML5. Licencja bezterminowa: 2 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) oraz 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu); program przystosowany do działania na większości urządzeń multimedialnych (komputera, tabletu, smartfona oraz tablicy lub monitora interaktywnego) na systemach Windows, Android oraz iOS.	1					
7	mTalent Autyzm. Mowa czynna, od słowa do zdania + mTalent Autyzm. Mowa w kontekście społecznym cz. 2	Zestaw interaktywnych ćwiczeń do pracy z uczniami ze spektrum autyzmu, a także niepełnosprawnością intelektualną, opóźnionym rozwojem mowy i innymi problemami komunikacyjnymi. Dostosowany do wszystkich dzieci o różnym poziomie funkcjonowania poznawczego, z wyszczególnieniem potrzeb dzieci z całościowymi zaburzeniami rozwojowymi.	1					

	lub równoważny	Narzędzie wspomagające wykształcenie u uczniów umiejętności z zakresu mowy czynnej, ze szczególnym uwzględnieniem nazywania, udzielania odpowiedzi na pytania, tworzenia dłuższych wypowiedzi, w tym opisywania i opowiadania. Oprogramowanie pozwalające na pracę podczas zajęć tradycyjnych oraz umożliwia pracę zdalną, w tym wideokonferencje. Program mTalent Autyzm. Mowa czynna lub równoważny, od słowa do zdania: kilkaset ekranów interaktywnych, karty pracy do wydruku, poradnik metodyczny oraz zestaw dodatkowych pomocy i publikacji autorskich; zestaw ćwiczeń stworzonych na podstawie badań naukowych, skonstruowanych tak, aby wspomagać kreatywne myślenie, minimalizując ryzyko wyuczenia się ich na pamięć; kartoteka (baza danych dla terapeuty), która pozwala prowadzić zapiski dotyczące zajęć z uczniami i monitorować ich postępy; jedyne na rynku materiały do terapii uczniów ze spektrum autyzmu przystosowane do działania na większości urządzeń multimedialnych (komputer, tablica i monitor interaktywny, laptop, tablet, smartfon). Licencja bezterminowa: 2 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) oraz 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu). Przygotowany w nowoczesnej technologii HTML5 (nie FLASH). Praca z programem możliwa zarówno offline (bez dostępu do Internetu) jak i online w każdym miejscu i czasie (szkoła, przedszkole, dom) z dostępem do Internetu.						
8	Eduterapeutica Lux Logopedia podstawowa lub równoważny	Zestawy nowoczesnych programów multimedialnych i różnorodnych pomocy dydaktycznych do pracy z dziećmi o specjalnych potrzebach edukacyjnych: od autyzmu i ADHD, przez dysleksję i dyskalkulię, po niepełnosprawność intelektualną i problemy logopedyczne. Program aktywizujący i mobilizujący dzieci uczestniczące w terapii do pracy. Schemat ćwiczeń zamieszczonych w programie zgodny z etapami terapii logopedycznej. Zawartość pakietu: 900 ćwiczeń multimedialnych,	1					

		700 kart pracy w wersji drukowanej i elektronicznej, poradnik metodyczny, słuchawki z mikrofonem, abiogramy wszystkich głosek alfabetu, karty do ćwiczeń słuchu fonemowego, memory, plansze sytuacyjne. Docelowa grupa wiekowa: 6-10 lat.						
9	Eduterapeutica Lux Logopedia Akcesoria lub równoważny	Zestawy nowoczesnych programów multimedialnych i różnorodnych pomocy dydaktycznych do pracy z dziećmi o specjalnych potrzebach edukacyjnych: od autyzmu i ADHD, przez dysleksję i dyskalkulię, po niepełnosprawność intelektualną i problemy logopedyczne. Obejmuje zarówno materiały dla najmłodszych, jak i starszych uczniów. Licencja otwarta programu. W zestawie karty słuchu fonemowego - 33 kolorowych kart formatu A5 które pomagają w rozróżnieniu wyrazów podobnych, np. melon-welon, taczka-tacka, bąk-pąk; labiogramy - 39 kolorowych plansz formatu A5 które ułatwią pracę nad prawidłowym ułożeniem buzi przy wymawianiu głosek; memory logopedyczne; plansze sytuacyjne, 3 karty w formacie A4 służące do układania historii; słuchawki z mikrofonem. Docelowa grupa wiekowa: 6-10 lat.	1					
Razem:								

.....
Data, podpis i pieczęć wykonawcy lub osoby upoważnionej